

Moi Drodzy,

dzisiaj w ramach zajęć świetlicowych, chciałabym zaproponować Wam pewną grę w ramach odpoczynku od codziennej nauki. Do tej zabawy możecie zaprosić domowników, jeśli znajdą chwilę czasu.

Oto szczegóły tej gry! Ta gra to „**Moje ulubione**”.

Potrzebować będziemy:

- wydrukowaną planszę;
- kostkę do gry;
- tyle pionków, ile będzie graczy;
- koraliki (zamiennie mogą być guziki, kamyki).

CEL GRY

Celem gry jest dotarcie od pola „START” do pola kończącego grę „META” oraz zdobycie jak największej liczby koralików.

PRZYGOTOWANIE DO GRY

1. Rozłóż planszę na stole;
2. Połóż koraliki obok planszy;
3. Pozwól każdemu z graczy wybrać po jednym pionku;

ROZPOCZĘCIE GRY

1. Uczestnicy gry ustawiają swoje pionki na planszy, na polu z napisem „START”;
2. Rozpoczyna NAJNIŻSZY uczestnik gry. Kolejna osoba wyznaczana jest zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara;
3. Gracz rzuca kostką. Przesuwa się do przodu na planszy o jedno, dwa lub trzy miejsca według następującej zasady:
 - gdy na kostce wypadnie 1 lub 6 – jedno pole do przodu;
 - gdy na kostce wypadnie 2 lub 5 – dwa pola do przodu;
 - gdy na kostce wypadnie 3 lub 4 – trzy pola do przodu.
4. Stając na polu gracz udziela odpowiedzi na pytanie „**Moje ulubione...**” (tutaj dodaje słowo, które znajduje się na polu). Jeśli udzieli odpowiedzi, zabiera koralik (zamiennie guzik, kamyk) i kładzie go przed sobą;

5. Na polu z podwójnym kołem możemy zdecydować, kto będzie odpowiadał na pytanie: my, czy ktoś z pozostałych graczy;
6. Po dotarciu na metę wszystkich uczestników gry rozpatrujemy ją w dwóch wymiarach:
 - kto dotarł na metę jako pierwszy;
 - kto zebrał najwięcej koralików (guzików, kamyków), czyli o kim dowiedzieliśmy się najwięcej.

Mam nadzieję, że gra Wam się spodoba!

Życzę dobrej zabawy!