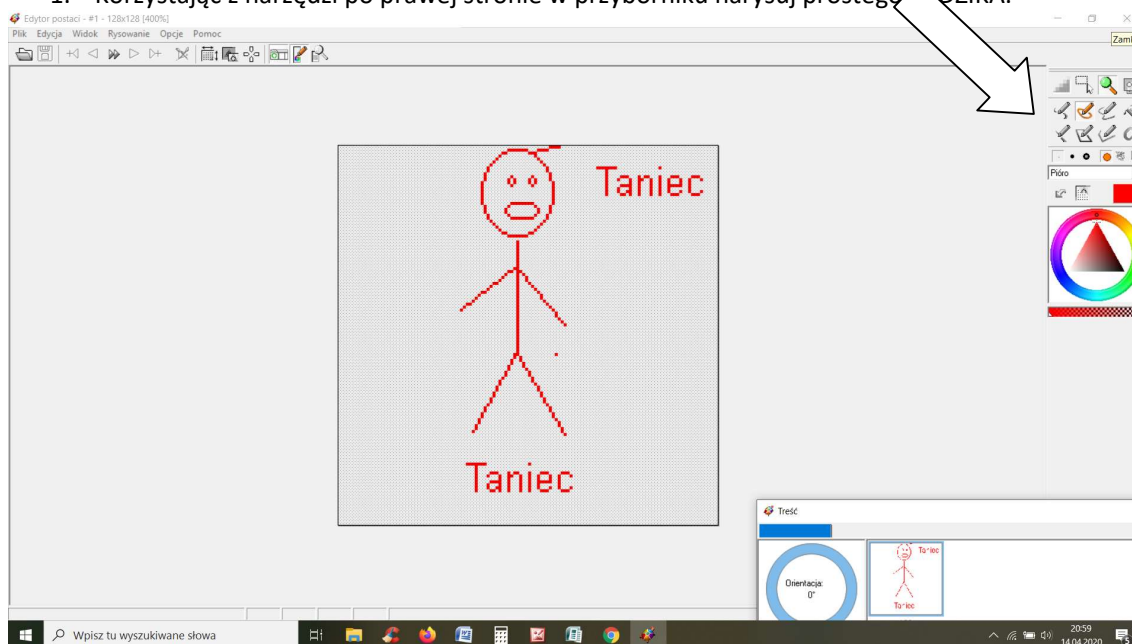
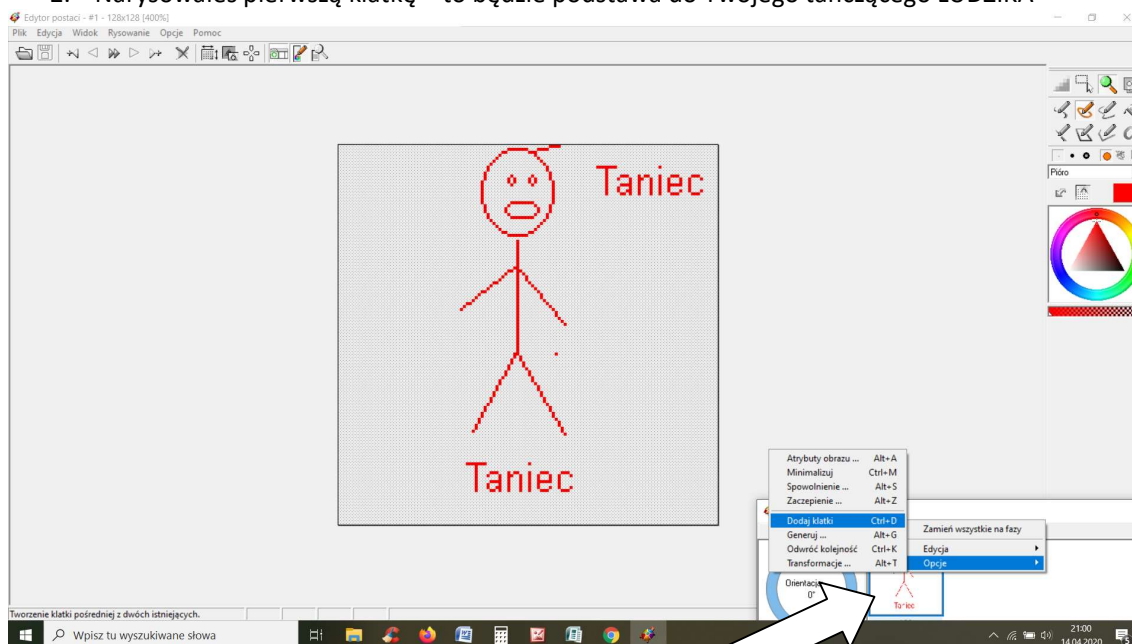


## INSTRUKCJA TWORZENIA ANIMACJI W PROGRAMIE LOGOMOCJA. TWORZENIE KRÓTKIEGO FILMU.

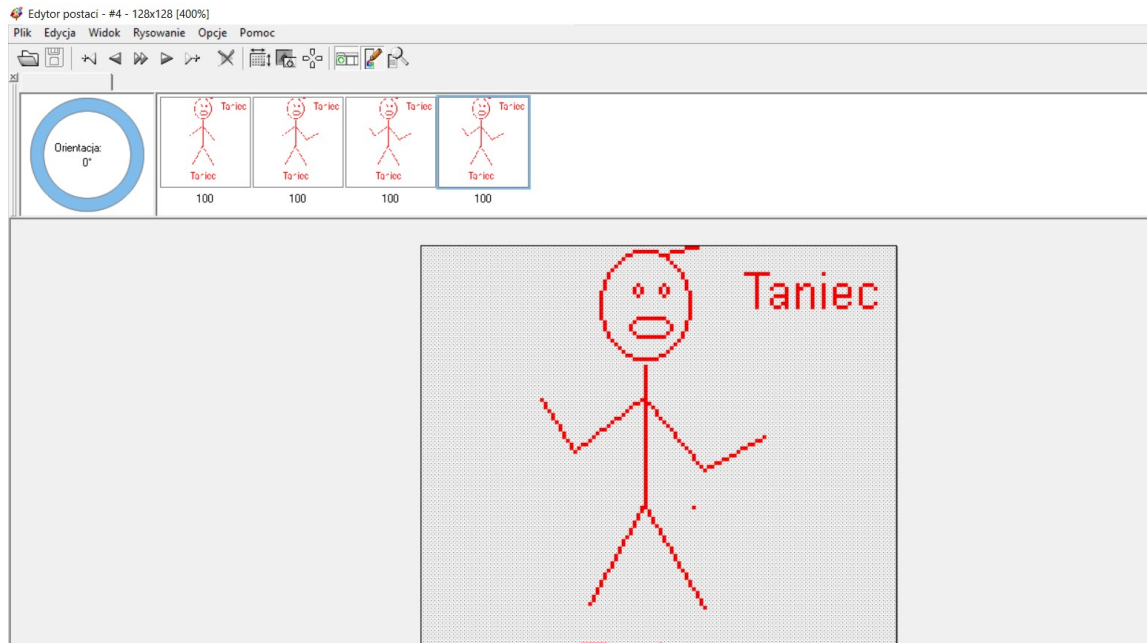
1. Korzystając z narzędzi po prawej stronie w przyborniku narysuj prostego LUDZIKA.



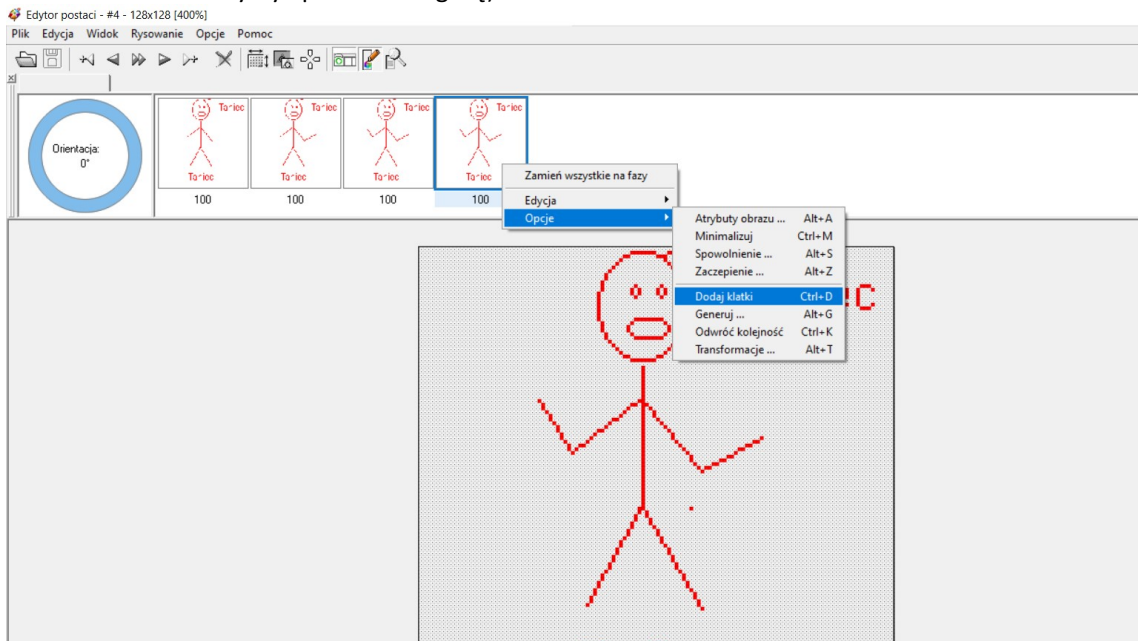
2. Narysowałeś pierwszą klatkę – to będzie podstawa do Twojego tańczącego LUDZIKA



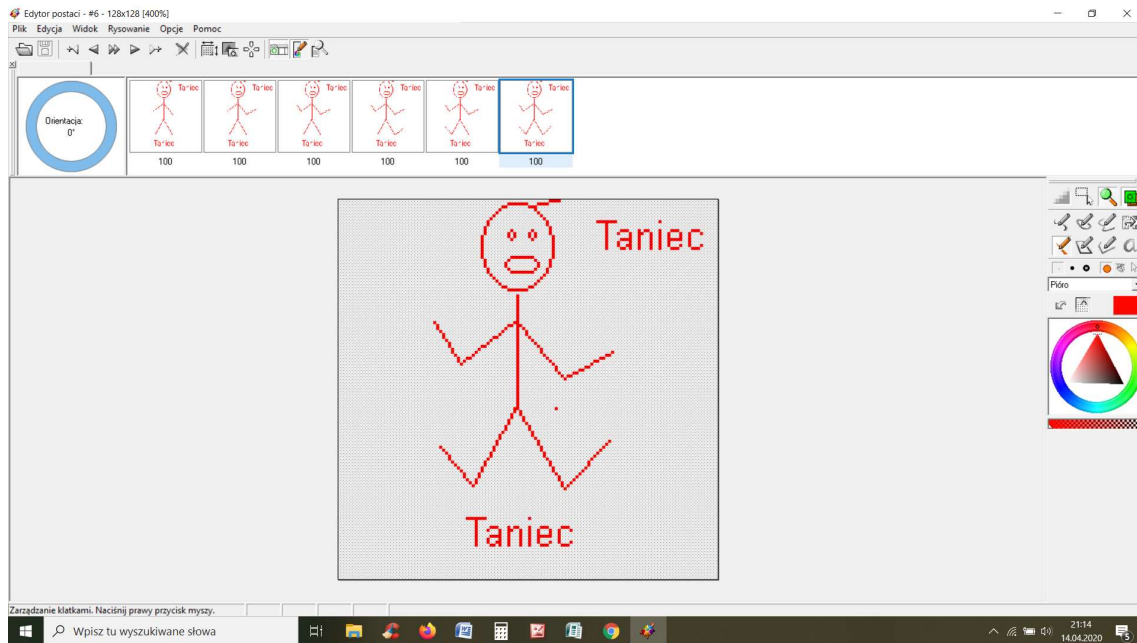
3. Następnie kliknij prawym klawiszem myszy na okienku, które tam gdzie jest taśma klatek do filmu
4. Z menu OPCJE wybierz DODAJ KLATKI
5. Pojawi się druga identyczna klatka. Zmień układ jednej ręki i ponownie DODAJ KLATKĘ.
6. Tak postępuj, aż otrzymasz taką ilość klatek aby powstał ruch.



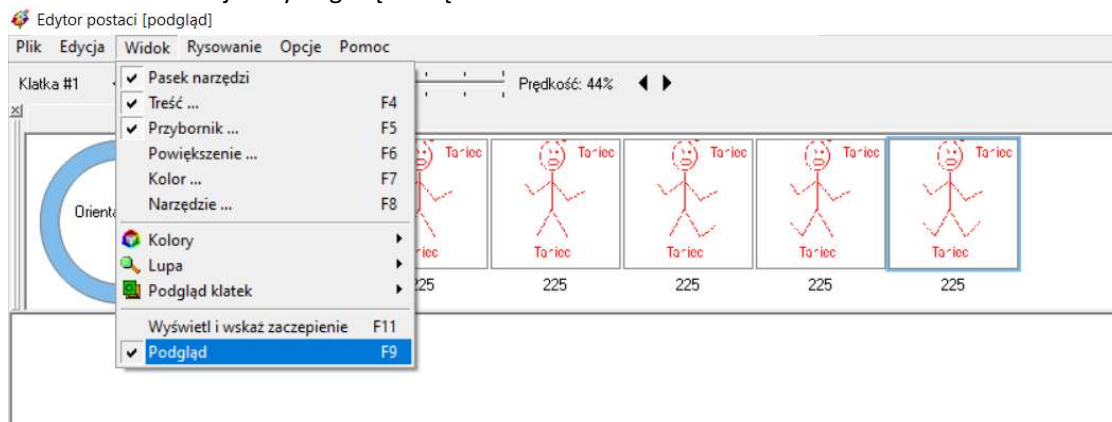
7. Możesz przenieść podgląd klatek na górę ekranu, żeby Ci nie przeszkadzał (złap lewym klawiszem myszy i przenieś na górę)



8. Modyfikuj dalej swój film



9. Jeżeli masz już wymaganą liczbę klatek uruchom film.

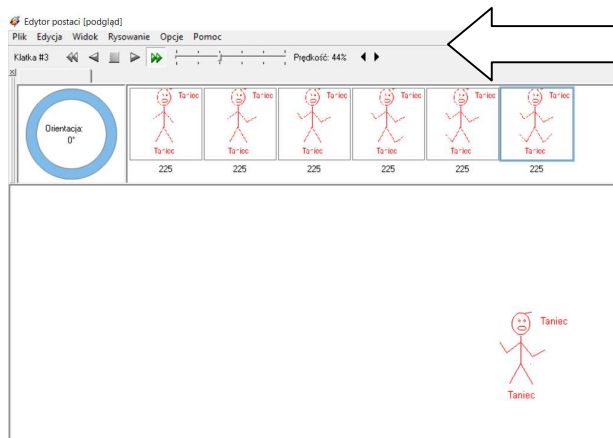


10. W menu górnym rozwiń WIDOK i wybierz opcję PODGLĄD

11. Twój ludzik zatańczy

12. Wykonałeś zadanie

13. Gratuluję.



**UWAGA!!!** Możesz ustawiać prędkość odtwarzania filmu, wykonać tło lub bardziej oryginalny rysunek do animacji

**UDANEJ ZABAWY  
JUŻ WIESZ JAK POWSTAJĄ BAJKI Z  
WYKORZYSTANIEM TECHNIKI  
KOMPUTEROWEJ.**

