

## INSTRUKCJA – KROK PO KROKU

### Konfiguracja i uruchomienie własnej transmisji na własnym kanale.

1. [Pobierz i skonfiguruj koder](#), korzystając z nazwy/klucza strumienia oraz adresu URL serwera. Dowiedz się więcej o [koderach](#).
2. Wpisz tytuł i opis na karcie **PODSTAWOWE INFORMACJE**. Możesz też dodać własną miniaturę, która będzie reprezentować Twoje wydarzenie.
3. Opcjonalnie: zaplanuj czas kolejnej transmisji.
4. Jeśli wybierzesz kategorię Gry, dodaj **tytuł gry**, aby użytkownicy mogli znaleźć Twoją transmisję.
5. Wybierz ustawienia prywatności: **Publiczne**, **Niepubliczne** lub **Prywatne**.
6. Na karcie **OPCJE TRANSMISJI** wybierz opcję **Małe opóźnienie** lub **Najwyższa jakość**. Gdy wybierzesz Małe opóźnienie, czas transmisji będzie zbliżony do czasu rzeczywistego. Jeśli wybierzesz Najwyższą jakość, widzowie obejrzą transmisję w doskonałej jakości obrazu.
7. Jeśli masz prawa wyłączne do transmisji na żywo, zaznacz pole **Po zakończeniu ustaw nagranie archiwalne jako niepubliczne**. Spowoduje to usunięcie nagrania z indeksu wyszukiwania. Link nadal możesz udostępniać i umieszczać na innych stronach. Ta opcja zostanie zastosowana od razu po zakończeniu wydarzenia na żywo.

Elżbieta Fim